

ALLEGATO A PROGETTO SPECIAL CHEER

Stagione Sportiva 2026-2027

Introductory	Beginner (LEVEL 0)	Novice (LEVEL 1)	Intermediate (LEVEL 2)
TUMBLING GENERALE			
Non sono ammessi elementi di tumbling (acrobatica)	Tutti gli elementi di tumbling devono iniziare e finire sulla superficie di gara. Chiarimento: un atleta può rimbalzare all'interno di uno stunt al termine di un esercizio di tumbling.	Tutti gli elementi di tumbling devono iniziare e finire sulla superficie di gara. Chiarimento: un atleta può rimbalzare all'interno di uno stunt al termine di un esercizio di tumbling. Eccezione: in Special Olympics e Unified Novice Division è ammesso rimbalzare nello stunt in posizione prona (1/2 giro atterrando di pancia).	Tutti gli elementi di tumbling devono iniziare e finire sulla superficie di gara. Chiarimento: un atleta può rimbalzare all'interno di uno stunt al termine di un esercizio di tumbling. Eccezione: in Special Olympics e Unified Intermediate Division è ammesso rimbalzare nello stunt in posizione prona (1/2 giro atterrando di pancia).
	Non sono ammessi elementi di tumbling che passino sopra, sotto o attraverso uno stunt o un attrezzo (prop). Chiarimento: un atleta può saltare (rimbalzare) oltre un altro atleta durante un elemento di tumbling.	Non sono ammessi elementi di tumbling che passino sopra, sotto o attraverso uno stunt o un attrezzo (prop). Chiarimento: un atleta può saltare (rimbalzare) oltre un altro atleta durante un elemento di tumbling.	Non sono ammessi elementi di tumbling che passino sopra, sotto o attraverso uno stunt o un attrezzo (prop). Chiarimento: un atleta può saltare (rimbalzare) oltre un altro atleta durante un elemento di tumbling.
	Non è concesso fare tumbling tenendo in mano alcun attrezzo (prop).	Non è concesso fare tumbling tenendo in mano alcun attrezzo (prop).	Non è concesso fare tumbling tenendo in mano alcun attrezzo (prop).
	Non sono ammesse le capovolte saltate (Dive Rolls).	Non sono ammesse le capovolte saltate (Dive Rolls).	Sono concesse le capovolte saltate (Dive Rols). Eccezione 1: Non sono concesse le capovolte saltate in posizione arcata Eccezione 2: Non sono concesse capovolte che includono giri (twist).

ALLEGATO A PROGETTO SPECIAL CHEER

	I jumps non sono considerati elementi di acrobatica dal punto di vista del regolamento. Di conseguenza, se viene incluso un salto nella sequenza di tumbling, quest'ultima viene interrotta.	I jumps non sono considerati elementi di acrobatica dal punto di vista del regolamento. Di conseguenza, se viene incluso un salto nella sequenza di tumbling, quest'ultima viene interrotta.	I jumps non sono considerati elementi di acrobatica dal punto di vista del regolamento. Di conseguenza, se viene incluso un salto nella sequenza di tumbling, quest'ultima viene interrotta.
			Non è consentito fare avvitamenti o collegare altri elementi di acrobatica in seguito a un flic smezzato. E' obbligatorio atterrare da un esercizio con i piedi uniti prima di fare un avvitamento.

Introductory	Beginner (LEVEL 0)	Novice (LEVEL 1)	Intermediate (LEVEL 2)
STANDING / RUNNING TUMBLING			

ALLEGATO A PROGETTO SPECIAL CHEER

Non è ammesso tumbling da fermo o con rincorsa (standing/running).	Gli elementi di acrobatica devono essere eseguiti in costante contatto con il suolo. Eccezione: sono ammesse la ruota riunita (block cartwheel) e la rodada.	Gli elementi di acrobatica devono essere eseguiti in costante contatto con il suolo. Eccezione: sono ammesse la ruota riunita (block cartwheel) e la rodada.	TUMBLING DA FERMO: Non sono ammessi salti mortali (flips) e ruote senza mani (aerials).
	Sono ammesse rovesciate (walkovers) avanti e indietro.	Sono ammesse capovolte avanti e indietro, rovesciate (walkovers) avanti e indietro e verticali.	TUMBLING DA FERMO: Non sono ammesse serie di flic (back handsprings). Chiarimento: è ammesso collegare un flic a una rovesciata indietro.
	Sono ammesse ruote, rondate e verticali (handstands).	Sono ammesse ruote, rondate e verticali (handstands).	TUMBLING DA FERMO: Non è ammesso collegare i salti (jumps) a elementi di tumbling. Esempio: toe touche flic e flic toe touches non sono ammessi.
	Non è concesso collegare alcun elemento di tumbling alla rondada. E' obbligatorio fare una chiara e distinta pausa dopo la rondada o il pennello (round off rebound).	Non è concesso collegare alcun elemento di tumbling alla rondada. E' obbligatorio fare una chiara e distinta pausa dopo la rondada o il pennello (round off rebound).	TUMBLING DA FERMO O CON RINCORSA: E' vietato avvitare quando si è in volo. Eccezione: sono consentite le rondate.
	Non sono concessi flic avanti o indietro.	Non sono concessi flic avanti o indietro.	TUMBLING CON RINCORSA: Sono ammesse serie di flic avanti o indietro.
			TUMBLING CON RINCORSA: Non sono ammessi salti mortali (flips) o ruote senza mani (aerials).

Introductory

Beginner

Novice

Intermediate

ALLEGATO A PROGETTO SPECIAL CHEER

(LEVEL 0)		(LEVEL 1)	(LEVEL 2)
STUNTS			
Non è permesso fare stunt. Gli atleti devono rimanere sulla superficie di gara. Chiarimento: Un atleta non può essere connesso con un altro atleta in stunt.	Spotters: 1. E' richiesto uno spotter per ogni atleta al di sopra del livello del pavimento Esempio: Thigh stands, ground stunts, stunt sulle ginocchia (knee stunts / knee table top) sono esempi di stunt sopra il livello del pavimento. Chiarimento: Gli spotters devono afferrare il bacino della top (flyer) per tutta la durata dello stunt.	Spotters: 1. E' richiesto uno spotter per ogni top (flyer) a livello prep e superiore. Esempio: suspended splits, flat-bodied positions e preps sono esempi di stunt a livello prep. Gli stunt a braccia tese che non sono in posizione eretta (v-sit, extended flat backs, etc.) sono considerati stunt a livello prep. Chiarimento 1: In posizione di v-sit esteso la base centrale è considerata uno spotter solamente nel caso in cui sia in una posizione tale da riuscire a proteggere la testa e le spalle della flyer. Chiarimento 2: se durante il caricamento le basi cadono sulle ginocchia o variano l'altezza dello stunt mentre estendono le braccia (esclusi i floor stunt), questo stunt è considerato a livello esteso e di conseguenza non permesso, nonostante la posizione del backspot. Eccezione: 1.Shoulder sits/ straddles, t-lifts e stunt con 1\2 rotazione sull'asse verticale dove la flyer inizia e finisce a contatto con la superficie di gara mentre è costantemente supportata a livello del bacino, non richiedono spotters. 2. E' richiesto uno spotter per ogni flyer in un floor stunt.	Spotters: 1.E' richiesto uno spotter per ogni flyer in uno stunt a livello superiore del prep. 2. E' richiesto uno spotter per ogni flyer in un floor stunt. Chiarimento: Gli spotters devono tenere il bacino della flyer nei floor stunt.

ALLEGATO A PROGETTO SPECIAL CHEER

		Chiarimento: Gli spotter devono tenere il bacino della flyer nei floor stunt.	
	Livelli degli stunt: 1. Stunt a una gamba, stunt a due gambe e tutti gli stunt sono ammessi solo a livello del bacino se la flyer è collegata ad un atleta (che non sia la base o lo spotter) sulla superficie di gara (lo spotter afferra il bacino o la mano/braccio della flyer) che è una persona diversa dalle basi o spotter. 2. Non sono concessi stunt oltre il livello del bacino. Uno stunt non può oltrepassare il livello del bacino. Chiarimento: Non è consentito tenere la flyer oltre al livello del bacino delle basi.	Livelli degli stunt: 1. Stunt su una gamba sono consentiti solo al livello del bacino. Eccezione 1: Gli stunt con una gamba a livello prep sono consentiti se la flyer è collegata ad un atleta che si trova sulla superficie di gara, il quale è una persona diversa dalle basi o spotter. Il collegamento deve avvenire tra mano/ braccio e mano/braccio e deve avvenire prima della salita in stunt (stunt su una gamba). Eccezione 2: In Special Olympics e Unified Novice Division è concessa la salita in shoulder stunt se entrambe le mani della flyer restano in contatto con entrambe le mani della base finché entrambi i piedi della flyer vengono posizionati sulle spalle della base. 2. Non sono ammessi stunt ad un livello superiore a quello del prep. Uno stunt non può oltrepassare il livello del prep. Chiarimento: Non è permesso portare la flyer a un livello superiore a quello della testa delle basi.	Livelli degli stunt: Non sono ammessi stunt a una gamba ad un livello superiore del prep. Uno stunt su una gamba non può oltrepassare il livello del prep. Chiarimento 1: Non è permesso portare la flyer, che si trova su uno stunt a una gamba, ad un livello superiore a quello della testa delle basi. Chiarimento 2: se durante il caricamento le basi cadono sulle ginocchia o variano l'altezza dello stunt mentre estendono le braccia (esclusi i floor stunt), questo stunt è considerato a livello esteso e di conseguenza non permesso, nonostante la posizione del backspot.

ALLEGATO A PROGETTO SPECIAL CHEER

	Non sono concessi giri (twist) nelle salite e nelle transizioni. Chiarimento1: In Special Olymics e Unified Beginner Division è consentito rimbalzare in posizione prona (1/2 giro atterrando di pancia nello stunt).	Sono consentiti stunt e transizioni che comportino al massimo 1/4 di rotazione della flyer in relazione alla superficie di gara. Chiarimento: La figura risulta proibita se la somma della rotazione eseguita dalla flyer con l'eventuale rotazione contemporanea delle basi supera 1/4 giro di rotazione. L'ufficiale di gara incaricato della sicurezza osserverà i fianchi della flyer come punto di riferimento per determinare il numero totale delle rotazioni in sequenza. Quando uno stunt è assunto in maniera definitiva e gli atleti mostrano un chiaro ed effettivo stop nelle rotazioni, la figura potrà essere sviluppata con ulteriori movimento di rotazione. Eccezione1: è consentito rimbalzare in uno stunt atterrando in posizione prona (1/2 giro arrivo prono). Eccezione 2: é consentito eseguire 1/2 wrap intorno allo stunt nelle categorie Special Olympics e Unified Novice Divison. Eccezione 3: è consentito eseguire fino a 1/2 giro rotazione attorno all'asse verticale se la flyer inizia e finisce a contatto con il suolo e viene assistita all'altezza della vita, e non è richiesta la presenza di uno spotter.	Sono consentiti stunt e transizioni che comportino al massimo 1/2 di rotazione della flyer in relazione alla superficie di gara. Chiarimento 1: La figura risulta proibita se la somma della rotazione eseguita dalla flyer con l'eventuale rotazione contemporanea delle basi supera 1/2 giro di rotazione. L'ufficiale di gara incaricato della sicurezza osserverà i fianchi della flyer come punto di riferimento per determinare il numero totale delle rotazioni in sequenza. Quando uno stunt è assunto in maniera definitiva e gli atleti mostrano un chiaro ed effettivo stop nelle rotazioni, la figura potrà essere sviluppata con ulteriori movimento di rotazione. Eccezione: è consentito un giro in log/barrel roll se inizia e finisce in pozione di cradle e se è assistito da una base. Chiarimento 2: Un log/barrel roll non può includere un altro elemento (es. kick full twist, ecc.) oltre al giro (twist). Chiarimento 3: Un log/barrel roll può essere assistito da un'altra flyer.
--	--	---	---

ALLEGATO A PROGETTO SPECIAL CHEER

	Durante le transizioni, almeno una base deve rimanere in contatto con la flyer. Eccezione: In Special Olympics e Unified Beginner Division non sono permessi i Leap frog e le variazioni di Leap frog.	Durante le transizioni, almeno una base deve rimanere in contatto con la flyer. Eccezione: In Special Abilities (Unified e Traditional) Novice Division non sono permessi i Leap frog e le variazioni di Leap frog.	Durante le transizioni, almeno una base deve rimanere in contatto con la flyer.
	Non sono permessi stunt o transizioni Free flipping/ flipping assistiti.	Non sono permessi stunt o transizioni Free flipping/flipping assistiti.	Non sono permessi stunt o transizioni Free flipping/ flipping assistiti.
	Nessuno stunt, piramide o persona può passare sopra o sotto un altro stunt, piramide o atleta. Chiarimento 1: Questa regola riguarda il fatto che il busto di un atleta passi sopra o sotto il busto di un altro, non le gambe o le braccia. Chiarimento 2: Una flyer non può passare sopra o sotto il busto di un'altra flyer, indipendentemente dal fatto che lo stunt o la piramide siano separati o meno. Esempio: Non è permesso un Load in che passa sotto un altro stunt. Eccezione: Un atleta può saltare attraversando un altro atleta.	Nessuno stunt, piramide o persona può passare sopra o sotto un altro stunt, piramide o atleta. Chiarimento 1: Questa regola riguarda il fatto che il busto di un atleta passi sopra o sotto il busto di un altro, non le gambe o le braccia. Chiarimento 2: Una flyer non può passare sopra o sotto il busto di un'altra flyer, indipendentemente dal fatto che lo stunt o la piramide siano separati o meno. Esempio: Non è permesso fare uno shoulder sit sotto un prep. Eccezione: Un atleta può saltare attraversando un altro atleta.	Nessuno stunt, piramide o persona può passare sopra o sotto un altro stunt, piramide o atleta. Chiarimento 1: Questa regola riguarda il fatto che il busto di un atleta passi sopra o sotto il busto di un altro, non le gambe o le braccia. Chiarimento 2: Una flyer non può passare sopra o sotto il busto di un'altra flyer, indipendentemente dal fatto che lo stunt o la piramide siano separati o meno. Esempio: Non è permesso fare uno shoulder sit sotto un prep. Eccezione: Un atleta può saltare attraversando un altro atleta.
	Non sono ammessi split catches in single base.	Non sono ammessi split catches in single base.	Non sono ammessi split catches in single base.
	Non sono permessi stunt in single base con più Flyers.	Non sono permessi stunt in single base con più Flyers.	Non sono permessi stunt in single base con più Flyers.

ALLEGATO A PROGETTO SPECIAL CHEER

Introductory	Beginner (LEVEL 0)	Novice (LEVEL 1)	Intermediate (LEVEL 2)
STUNTS-RELEASE MOVES			
Non sono permessi realease moves.	Non sono permessi realease moves. Chiarimento 1: Non sono ammessi Helicopters. Chiarimento 2: Non sono ammessi Log/barrel rolls.	Non sono concessi release moves oltre a quelli permessi in "Dismounts" e "Tosses" nelle categorie Special Olympic e Unified Novice Division.	Non sono concessi release moves oltre a quelli permessi in "Dismounts" e "Tosses" nelle categorie Special Olympic e Unified Novice Division.

Introductory	Beginner (LEVEL 0)	Novice (LEVEL 1)	Intermediate (LEVEL 2)
STUNT-INVERSIONS			
Non sono permesse inversioni.	Non sono permesse inversioni. Chiarimento: Tutte le flyer in posizione invertita devono rimanere in contatto con la superficie di gara (guarda Special Olympics e Unified Beginner Division "Standing/running tumbling") Esempio: Una verticale supportata sulla superficie di gara non è considerata uno stunt, ma è una inversione legale.	Non sono permesse inversioni. Chiarimento: Tutte le flyer in posizione invertita devono rimanere in contatto con la superficie di gara (guarda Special Olympics e Unified Beginner Division "Standing/running tumbling") Esempio: Una verticale supportata sulla superficie di gara non è considerata uno stunt, ma è una inversione legale.	Non sono ammesse transizioni da una posizione invertita a livello del pavimento a una posizione non invertita. Chiarimento: Tutte le flyer in posizione invertita devono rimanere in contatto con la superficie di gara a meno che non siano sollevate direttamente in una posizione non invertita. Esempio 1: concesso: transizione da una verticale sul pavimento a uno stunt in posizione non invertita (shoulder sit) Esempio 2: non concesso: una transizione da un cradle a una verticale o una transizione da una posizione prona a una capovolta avanti.

ALLEGATO A PROGETTO SPECIAL CHEER

	Le basi non possono sorreggere il peso della flyer se si trovano in una posizione di “ponte” o invertita. Chiarimento: un atleta sulla superficie di gara non viene considerato flyer.	Le basi non possono sorreggere il peso della flyer se si trovano in una posizione di “ponte” o invertita. Chiarimento: un atleta sulla superficie di gara non viene considerato flyer.	Le basi non possono sorreggere il peso dell flyer se si trovano in una posizione di “ponte” o invertita. Chiarimento: un atleta sulla superficie di gara non viene considerato flyer.
--	--	--	---

Introductory	Beginner (LEVEL 0)	Novice (LEVEL 1)	Intermediate (LEVEL 2)
PIRAMIDI			
Non sono permesse piramidi.	Le piramidi devono seguire le regole “stunts” e “dismounts” di Special Olympics e Unified Beginner Division.	Le piramidi devono seguire le regole “stunts” e “dismounts” di Special Olympics e Unified Novice Division; sono concesse fino all’ altezza 2.	Le piramidi devono seguire le regole “stunts” e “dismounts” di Special Olympics e Unified Novice Division; sono concesse fino all’ altezza 2.
	Le flyer devono ricevere il supporto primario da una base. Chiarimento: Ogni volta che la flyer si stacca dalle basi durante una transizione della piramide, la flyer stessa deve atterrare in posizione di cradle o sulla superficie di gara, non deve essere connessa ad un bracer che è oltre il livello del prep e deve seguire le regole dei “dismounts” delle categorie Special Olympics e Unified Novice Division.	Le flyer devono ricevere il supporto primario da una base. Chiarimento: Ogni volta che la flyer si stacca dalle basi durante una transizione della piramide, la flyer stessa deve atterrare in posizione di cradle o sulla superficie di gara, non deve essere connessa ad un bracer che è oltre il livello del prep e deve seguire le regole dei “dismounts” delle categorie Special Olympics e Unified Novice Division.	Le flyer devono ricevere il supporto primario da una base Chiarimento: Ogni volta che la flyer si stacca dalle basi durante una transizione della piramide, la flyer stessa deve atterrare in posizione di cradle o sulla superficie di gara, non deve essere connessa ad un bracer che è oltre il livello del prep e deve seguire le regole dei “dismounts” delle categorie Special Olympics e Unified Novice Division.

ALLEGATO A PROGETTO SPECIAL CHEER

	Nessuno stunt, piramide o persona può passare sopra o sotto un altro stunt, piramide o atleta. Chiarimento: Una flyer non può passare sopra o sotto il busto di un'altra flyer, indipendentemente dal fatto che lo stunt o la piramide siano separati o meno. Esempio: Non è concesso un Load in walking sotto un altro stunt.	Stunt su due gambe: 1. Uno stunt su due gambe deve essere collegato tramite mano/braccio ad una flyer che si trova livello prep o inferiore, seguendo queste condizioni: - La connessione deve avvenire prima dell'inizio dello stunt su due gambe a livello esteso. - La flyer in prep deve avere entrambi i piedi sulle mani delle basi. Eccezione: la flyer in prep non deve avere entrambi i piedi sulle mani delle basi se la flyer è in shoulder sit, flat back, straddle lift o shoulder stand. 2. Gli stunt su due gambe a livello esteso non possono essere collegati ad altri stunt a livello esteso.	Gli stunt su due gambe a livello esteso non possono essere collegati ad altri stunt a livello esteso.
--	---	---	--

ALLEGATO A PROGETTO SPECIAL CHEER

		Stunt su una gamba: Uno stunt su una gamba deve essere collegato tramite mano/braccio ad almeno una flyer che si trovi a livello prep o inferiore, seguendo queste condizioni: La connessione deve avvenire prima dell'inizio dello stunt su una gamba a livello prep. La flyer bracer deve avere entrambi i piedi sulle mani delle basi. Eccezione: La flyer bracer che si trova in prep non deve avere entrambi i piedi sulle mani delle basi se l'altra flyer (che deve sorreggere) si trova in shoulder sit, flat back, straddle lift o shoulder stunt. Non sono ammessi stunt su una gamba a livello esteso.	Nessuno stunt, piramide o persona può passare sopra o sotto un altro stunt, piramide o atleta. Chiarimento: Una flyer non può passare sopra o sotto il busto di un'altra flyer, indipendentemente dal fatto che lo stunt o la piramide siano separati o meno. Esempio: Non è permesso che uno shoulder sit passi sotto uno stunt.
--	--	--	--

ALLEGATO A PROGETTO SPECIAL CHEER

		Nessuno stunt, piramide o persona può passare sopra o sotto un altro stunt, piramide o atleta. Chiarimento: Una flyer non può passare sopra o sotto il busto di un'altra flyer, indipendentemente dal fatto che lo stunt o la piramide siano separati o meno. Esempio: Non è permesso che uno shoulder sit passi sotto uno stunt.	Stunt su una gamba a livello esteso: Uno stunt su una gamba a livello esteso deve essere collegato solo tramite mano/braccio ad almeno una flyer che si trovi a livello prep o inferiore. La mano/braccio connessa alla flyer deve essere e rimanere connessa alla mano/braccio della flyer bracer. La connessione deve avvenire prima dell'inizio dello stunt su una gamba a livello esteso. La flyer bracer deve avere entrambi i piedi sulle mani delle basi Eccezione: La flyer bracer che si trova in prep non deve avere entrambi i piedi sulle mani delle basi se l'altra flyer (che deve sorreggere) si trova in shoulder sit, flat back, straddle lift o shoulder stunt.
--	--	--	--

ALLEGATO A PROGETTO SPECIAL CHEER

Introductory	Beginner (LEVEL 0)	Novice (LEVEL 1)	Intermediate (LEVEL 2)
DISMOUNTS			
Non sono ammessi dismounts.	Note: Gli elementi sono considerati “dismounts” se rilasciati in posizione di cradle o rilasciati e assistiti sulla superficie di gara. Sono permessi solo Pop Downs dritti. Chiarimento 1: I dismount che atterrano sulla superficie di gara devono essere assistiti da almeno una base (che ha originato il movimento) e/o spotter. Chiarimento 2: Discese a terra dirette (straight drop) e piccoli hop offs, senza eseguire alcuno skill e che partono da un'altezza uguale o inferiore ai fianchi delle basi possono essere eseguite senza assistenza nelle categorie Special Olympics e Unified Beginner Division.	Note: Gli elementi sono considerati “dismounts” se rilasciati in posizione di cradle o rilasciati e assistiti sulla superficie di gara. I cradle da single base devono avere uno spotter che supporti l'area dal bacino alle spalle della flyer con almeno una mano/braccio per proteggere la regione delle spalle e della testa durante il cradle.	Note: Gli elementi sono considerati “dismounts” se rilasciati in posizione di cradle o rilasciati e assistiti sulla superficie di gara. I cradle da single base devono avere uno spotter che supporti l'area dal bacino alle spalle della flyer con almeno una mano/braccio per proteggere la regione delle spalle e della testa durante il cradle.

ALLEGATO A PROGETTO SPECIAL CHEER

	Non sono permessi cradle a livello del bacino.	Cradle lanciati da stunt con più di una base devono avere due catchers e uno spotter con almeno una mano/braccio a supporto dell'area dal bacino alle spalle per proteggere la parte della testa e delle spalle durante il cradle. Chiarimento 1: Sponge, Load In, Squash cradel sono considerati lanci e non sono ammessi in nessuna categoria Special Abilities. Chiarimento 2: Tutti i cradle a livello del bacino non sono concessi.	Cradle lanciati da stunt con più di una base devono avere due catchers e uno spotter con almeno una mano/braccio a supporto dell'area dal bacino alle spalle per proteggere la parte della testa e delle spalle durante il cradle.
		I dismount devono ritornare alle basi originarie: Eccezione 1: I dismount che atterrano sulla superficie di gara devono essere assistiti da almeno una base (che ha originato il movimento) e/o spotter. Eccezione 2: Discese a terra dirette (straight drop) e piccoli hop offs, senza eseguire skills aggiuntivi, che partono da un'altezza uguale o inferiore ai fianchi delle basi possono essere eseguite senza assistenza. Chiarimento: Un atleta non può atterrare sulla superficie di gara da un livello superiore a quello del bacino senza assistenza.	I dismount devono ritornare alle basi originarie: Eccezione 1: I dismount che atterrano sulla superficie di gara devono essere assistiti da almeno una base (che ha originato il movimento) e/o spotter. Eccezione 2: Discese a terra dirette (straight drop) e piccoli hop offs, senza eseguire skills aggiuntivi, che partono da un'altezza uguale o inferiore ai fianchi delle basi possono essere eseguite senza assistenza. Chiarimento: Un atleta non può atterrare sulla superficie di gara da un livello superiore a quello del bacino senza assistenza.
		Sono ammessi solo pop down dritti e cradle dritti.	Sono ammessi solo pop down dritti ,cradle dritti e cradle con 1/4 di giro.

ALLEGATO A PROGETTO SPECIAL CHEER

	Non sono permessi dismount che includono 1/4 di rotazione.	Non sono permessi dismount che includono 1/4 di rotazione.	Non sono permessi dismount che includono 1/4 di rotazione. Tutte le altre posizioni o skill aggiuntivi non sono concessi. Esempi: Toe touch, pike, tuck etc non sono permessi nei dismount.
	Nessuno stunt, piramide, atleta o attrezzo può muoversi sotto o sopra un dismount e un dismount non può essere lanciato oltre, sotto o attraverso stunt, piramidi, atleti o attrezzi.	Nessuno stunt, piramide, atleta o attrezzo può muoversi sotto o sopra un dismount e un dismount non può essere lanciato oltre, sotto o attraverso stunt, piramidi, atleti o attrezzi.	Nessuno stunt, piramide, atleta o attrezzo può muoversi sotto o sopra un dismount e un dismount non può essere lanciato oltre, sotto o attraverso stunt, piramidi, atleti o attrezzi.
	Non sono ammessi dismount da skill oltre il livello del bacino nelle piramidi. Chiarimento: Un atleta non può atterrare sulla superficie di gara da un livello superiore a quello del bacino senza assistenza.	Non sono ammessi dismount da skill oltre il livello del bacino nelle piramidi.	Sono ammessi i cradle dallo stunt su una gamba sola a livello esteso in piramide.
	Non sono ammessi i dismount free flipping o assisted flipping.	Non sono ammessi i dismount free flipping o assisted flipping.	Non sono ammessi i dismount free flipping o assisted flipping.
	Le discese non possono “viaggiare” intenzionalmente.	Le discese non possono “viaggiare” intenzionalmente.	Le discese non possono “viaggiare” intenzionalmente.
	Le flyer che stanno eseguendo delle discese non possono entrare in contatto tra di loro nella fase di distacco dalle rispettive basi.	Le flyer che stanno eseguendo delle discese non possono entrare in contatto tra di loro nella fase di distacco dalle rispettive basi.	Le flyer che stanno eseguendo delle discese non possono entrare in contatto tra di loro nella fase di distacco dalle rispettive basi.
	Non sono consentiti Tension drops/rolls di alcun tipo.	Non sono consentiti Tension drops/rolls di alcun tipo.	Non sono consentiti Tension drops/rolls di alcun tipo.